

—

**CITTADINO GmbH**  
Hammer Dorfstrasse 39  
40221 Düsseldorf  
Tel: +49 (0211) 90295-0  
Fax: +49 (0211) 90295-20

## Glossar:



### **Aktivierungs-Kennung**

Wird bei der Installation benötigt und per Mail zugeschickt

### **Aktivierungsschlüssel**

dient zur vollständigen Speicherung Ihrer Daten in der Datenbank

### **Anzeigenprogramme**

Bild, Video, Text- Inhalte die auf dem Bildschirm dargestellt werden können

### **Bildschirm-Auflösung**

Die Standard – Auflösung zur optimalen Darstellung der Inhalte ist 1360x768

### **Channels, Channel-Dienste**

Informationskanäle für verschiedene Themengebiete

### **Content**

Inhalte (wie z.B. Bilder, Videos, Flash-Animationen)

### **Content-Ablauf**

Abspielreihenfolge der Inhalte

### **Content-Elemente**

Einzelne Inhalte

### **Content-Schleife**

Angezeigte Inhalte

### **Drag and Drop**

Mit der linken Maustaste auf einen Inhalt klicken und bei gedrückter Maustaste zum gewünschten Ort ziehen

### **fast edit Player**

ermöglicht das Abspielen der gesendeten Inhalte auf dem Bildschirm

### **fast edit Editor**

ermöglicht das Zusammenstellen von Inhalten zum Versenden

### **Flash, Flash Animation**

Animation, erstellt mit Adobe Flash

### **Firewall**

Überwacht den durch sie hindurch laufenden Datenverkehr und entscheidet anhand festgelegter Regeln, ob bestimmte Informationen durchgelassen werden, oder nicht.

### **LAN/WLAN Systeme**

Kabelgebundenes/drahtloses Netzwerk

**Lizenz Manager**

Verwaltet die verbundenen Player

**Multimedialer Content**

Bild-, Video-, Textinhalte

**Netzadministrator**

Zuständig für das interne Netzwerk

**Netzwerk-Verbund**

Zusammenschluss mehrerer Computer

**Netzwerkkonfiguration**

Einstellungen und Aufbau des Netzwerkes

**Projekt-Datei**

picturemachine® fast edit® Datei mit der Kennung .sms

**Player-Systeme**

Zusammenschluss mehrerer Player

**Pictures**

Bilder in den Formaten (.jpg,.png,.bmp,...)

**Redakteur**

Bestimmt die Inhalte der Sendeschleife/Programmschleife

**Software-Komponenten, Systemkomponenten**

Sind der picturemachine® fast edit® Editor und Player

**Templates (Mustervorlagen)**

Sind Vorlagen, in welche man seine eigenen Texte und Bilder einbauen kann

**Ticker**

Text Informationen die im unteren Bereich des Bildschirms dargestellt werden

**Ticker-Channels**

Vorgefertigte Informations Kanäle in Textform

**Player-Liste**

Liste in der die angeschlossenen Player dargestellt werden

**Setup-Datei**

Führt durch die Installationen

**Netz-ID**

Eine Identifikationskennung, welche bei der Installation eingegeben wird, um einem bestimmten Anbieter-Netzwerk beizutreten. Diese Nummer bekommen Sie von Ihrem Software Lieferanten bzw. Projektleiter zugewiesen. Die Eingabe der Netz-ID ist optional.